



Нагибин Геннадий Иванович

Мужчина, 21 год, родился 4 мая 2005

+7 (923) 6733229 — предпочитаемый способ связи

ndynagn05@gmail.com

telegram: @gen_aa

setka: <https://set.ki/JbuUe3y>

LinkedIn: www.linkedin.com/in/ndynagn

Проживает: Омск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов работать удалённо: Россия, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Flutter-разработчик (Middle)

160 000 ₽ на руки

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 6 месяцев

Ноябрь 2024 —
Октябрь 2026
2 года

Смд-Агентство

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Flutter-разработчик

Разрабатываю Flutter-приложения для Android и iOS: проектирую архитектуру, реализую интерфейсы и бизнес-логику, интегрирую API, пишу тесты и готовлю релизы. Работаю самостоятельно и в команде над e-commerce, сервисными приложениями и программами лояльности.

Ключевые проекты:

- OneTouch — самостоятельно создал мобильное приложение с нуля, включая UI и бизнес-логику. Разработал переиспользуемый UI kit, модуль чатов и управление состояниями заказа.
- Potlucky и OOMI — вместе с напарником развивал приложения и участвовал в преобразовании монолитной реализации в общую модульную основу. Выделяли переиспользуемые компоненты и бизнес-логику для адаптации приложений под разных заказчиков.
- KlimatProf — проектировал архитектуру интернет-магазина и реализовывал сценарий покупки: каталог, корзину и оформление заказа. Работал с оплатой, картами и deep links; участвовал в code review и публикации приложения.
- Immergas — развивал обработку ошибок авторизации и сети, проверку QR-кодов и серийных номеров; рефакторил работу с фотографиями установок. Выделял типизированные ошибки, BLoC-состояния и общие UI-компоненты, добавлял unit- и widget-тесты для критичных сценариев.

Другие проекты: участвовал в создании Galleria Minsk — приложения с программой лояльности, QR/OCR и чатом поддержки; проектировал модульную структуру «Золотой Платы» в составе команды. В «Авентин Безопасный Дом» реализовывал сценарии работы с аккаунтами и

камерами, прямым эфиром и архивом с учётом жизненного цикла видеоплеера.

Участвую в code review, наставничестве junior-разработчиков и технических собеседованиях. Дополнительно разрабатывал и поддерживал нативные Android-приложения на Android View и Jetpack Compose.

Стек: Flutter, Dart, BLoC, Clean Architecture, REST API, WebSocket, Dio/Retrofit, Firebase, GitLab, unit- и widget-тесты.

Май 2023 —
Ноябрь 2024
1 год 7 месяцев

Xenous

Омск, xenous.tech/

Flutter-разработчик

Разрабатывал «Чекай» — мобильный сервис кешбэка за покупки — в команде из трёх человек. Отвечал за интерфейсы и бизнес-логику Flutter-приложения.

- Реализовывал экраны и пользовательские сценарии с управлением состоянием через BLoC.
- Интегрировал приложение с REST API, работал с моделями данных.
- Организовывал навигацию и внедрение зависимостей, работал с локальными настройками и защищённым хранением данных.

Стек: Flutter, Dart, BLoC, Dio/Retrofit, GoRouter, get_it/injectable, freezed.
Продукт: <https://checkai.ru>

Образование

Высшее

2028
Высшее

Омский государственный технический университет, Омск

Факультет информационных технологий и компьютерных систем, Информатика и вычислительная техника

2025
Среднее
специальное

Омский авиационный колледж имени Н.Е.Жуковского

Информационные системы и программирование, Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Повышение квалификации, курсы

2024

Курс Effective // ЦК ОмГТУ 2024
Effective

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

- Flutter
- Git
- REST API
- Dart
- Clean Architecture
- Firebase
- BLoC
- Dio
- Retrofit
- WebSocket
- Unit Testing
- Widget tests

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории A, B

Дополнительная информация

Обо мне

Flutter-разработчик с коммерческим опытом более 3 лет. Создаю приложения для Android и iOS с нуля и развиваю выпущенные продукты: от интерфейсов и бизнес-логики до архитектуры, API-интеграций, тестирования и подготовки релизов.

Есть опыт самостоятельной разработки целого приложения и работы в команде. Участвовал в преобразовании монолитной кодовой базы в модульную основу для разных заказчиков. Работал с платежами, картами, чатами и видеонаблюдением. При развитии действующих приложений уделяю внимание обработке ошибок, понятным состояниям интерфейса, переиспользуемым компонентам и тестированию критичных сценариев.

Участвую в code review, наставничестве junior-разработчиков и технических собеседованиях. Использую Claude Code и Codex, настраиваю AI-агентов под задачи проекта и проверяю предлагаемые изменения и результат. Рассматриваю удалённую работу. Продолжаю обучение в ОмГТУ, планируемое окончание — 2028 год.

Портфолио с описанием личного вклада: <https://www.fl.ru/users/genacraftyt/portfolio/>